

**MOD
CAMPAÑA DE MALVINAS
-Beta-**

Para el simulador:

**ARMED ASSAULT
(ArmA1 + Expansión Queen's Gambit)**



Sitio web

www.cazadoresdemonte.com.ar/malvinas

Foro

www.cazadoresdemonte.com.ar/phpBB2

Facebook

www.facebook.com/malvinasmod

Blog

malvinasmod.blogspot.com

INDICE:

1. Contenido	Pág. 3
2. Testeo y Reporte de BUGs	Pág. 6
3. Descarga y Actualizaciones	Pág. 7
4. Instalación	Pág. 8
a. Instalación ArMA y MOD	Pág. 8
b. Archivos	Pág. 9
b2. Misiones	Pág. 10
c. Acceso Directo	Pág. 11
5. Material para Edición	Pág. 12
a. Armamento	Pág. 12
b. Unidades	Pág. 24
c. Apoyo	Pág. 28
d. Objetos	Pág. 29
6. Integrantes	Pág. 31
7. Créditos y agradecimientos	Pág. 32
8. Credits and thanks	Pág. 33

Contenido:

EL MOD CONTIENE LOS SIGUIENTES ADDONS:

A la fecha: 17/03/2010

MLV_Units.pbo

Unidades Argentinas	Unidades Británicas
	
Regimiento de Infantería	Batallón de Paracaidistas
Compañía de Comandos	Royal Marines
Comandos Anfibios	S.A.S / S.B.S
Infantería de Marina	Guardia Escocesa
Pilotos	7mo Reg. Fusileros Gurkhas
Flota de Mar A.R.A.	Pilotos y otros

(Ver sección **4b. Material para Edición / Unidades** pág. 24)

MLV_Weapons.pbo

Armamento incluido:

FN FAL - FN FAL (Visor Óptico) - FN FAL Para - FN FAL Para (Plegado) - FAP - L1A1
 L1A1 (Visor Trilux) - L1A1 (AN/PVS-2) - L1A1 (Madera) - M16A1 - M16A1 + M203 - CAR15
 FN MAG - GPMG - Bren - M79 - Mauser - Mauser (Mira Telescopica) - L42A1 - Sterling L2A3
 Sterling Silenciada L34A1 - M3A1 - Stinger - CarlGustav - Blowpipe - CHM65C Instalaza
 LAW 72 - Colt 45 - Browning HP 9mm - Pistola Bengalas - Radios y Mochilas.

(Ver sección **4a. Material para Edición / Armamento** pág. 12)

MLV_Ptoargentino.pbo

Mapa sector Puerto Argentino (Casa del Gobernador), montes de alrededores, Puente Fitz Roy y aeropuerto.

MLV_Extras.7z

Contiene una carpeta llamada @MLV_Extras que incluye un acceso directo modificado, un archivo excel para editores, un icono y addons extras necesarios para el funcionamiento del Mod.

(Ver final sección **3b. Instalación / Archivos** pág. 9)

MLV_Support.pbo

Armas y Elementos de apoyo:

NOMBRE	DESCRIPCIÓN
MLV_CSR105	Cañón Sin Retroceso de 105mm Argentino
MLV_Oto105	Obus Oto Melara de 105mm Argentino
MLV_Sofma155	Cañón SOFMA de 155 mm Argentino
MLV_L118	Cañón de 105 mm Ingles
MLV_Mortero60	Mortero de 60 mm Argentino
MLV_Mortero81	Mortero de 81 mm Argentino
MLV_Mortero120	Mortero de 120 mm Argentino
MLV_81mmL16	Mortero de 81 mm Ingles
MLV_Oerlikon35mm	Cañón AA de 35mm Argentino
MLV_Roland	Lanzamisiles AA Argentino
MLV_Oerlikon20mm	Cañón AA Oerlikon de 20mm
MLV_ITB	"Instalacion de Tiro Berreta" del Exocet
MLV_45Mk8	Cañón Naval de 113mm
MLV_45Mk6	Doble Cañón Naval de 113mm
MLV_SeaDart	Misil Superficie-Aire de largo alcance
MLV_SeaWolf	Misil Superficie-Aire de corto alcance
MLV_SeaCat	Misil Superficie-Aire de muy corto alcance
MLV_Rapier	Lanzamisiles AA Ingles
MLV_Cocina	Cocina de campaña
MLV_TAGua	Contenedor de agua
MLV_Radar965	Radar "Marconi" de búsqueda aerea de buque
MLV_Radar1022	Radar de vigilacina de buque
MLV_Radar2	Radar de buque
MLV_Radar2L	Radar de buque versión larga

(Ver sección 4c. Material para Edición / Apoyo pág. 28)

MLV_Wheels.pbo

Vehículos con ruedas.

NOMBRE	DESCRIPCIÓN
MLV_Jeep230	Jeep Mercedes Benz 230 G Ejército Argentino
MLV_MotoKE125	Moto Kawasaki KE125
MLV_LandRoverCorto	Jeep Land Rover SWB Ejército Británico
MLV_LandRoverLargo	Jeep Land Rover LWB Ejército Británico
MLV_UnimogCargo	Mercedes Unimog para transporte de tropas
MLV_UnimogFuel	Mercedes Unimog con tanque de combustible
MLV_UnimogAmmo	Mercedes Unimog con munición
MLV_UnimogAmb	Mercedes Unimog Ambulancia
MLV_MB1114	Camión Mercedes Benz 1114 "Aceituna"
MLV_Panhard	Vehículo blindado AML-90 Panhard

MLV_Objects.pbo

Vegetación, puentes, edificios y todo lo que va instalado en las islas.

NOMBRE	DESCRIPCIÓN
MLV_Buildings (Edificios):	Todas las texturas de los edificios
MLV_OfAeropuerto	Oficina del Aeropuerto
MLV_Puente01	Puente de Fitz Roy 01
MLV_Puente01b	Puente de Fitz Roy 02
MLV_AntenaCG	Antena Casa Gobernador
MLV_BanderaCG01	Mástil Casa Gobernador
MLV_BarcoHundido	Barco Hundido
MLV_BarracasRM,02,03	Barracas Royal Marines (3 edificios)
MLV_BarracasRMPiso	Piso Barracas Royal Marines
MLV_BunkerAvion	Búnker de avion
MLV_Buzon	Buzón
MLV_CabTelefono	Cabina de Teléfono
MLV_IglesiaCatolica	Iglesia St'Marys
MLV_CasaGobernador	Casa del Gobernador
MLV_CasaGobernador02	Casa de Huespedes en Casa de Gob
MLV_Catedral	Catedral "Christ Church"
MLV_CercaCG,02,03	Valla de madera
MLV_CGSecretaria	Casa de Gob
MLV_EdifAeropuerto01	Edificio en Aeropuerto
MLV_FalkStore	Edificio "Falklands Store"
MLV_HangarAeropuerto,02	Hangar Aeropuerto
MLV_HospitalPtoArg	Hospital Puerto Argentino
MLV_HuesoBallena	Hueso de Ballena
MLV_MastilRadio	Mástil de Radio
MLV_MuroPiedraCG,02	Muro de Piedra Casa Gob
MLV_PhilomelStore	Edificio "Philomel Store"
MLV_PosteLuz	Poste de luz
MLV_PosteTelefono	Poste de teléfono
MLV_TanquePetrol	Tanque de combustible de YPF
MLV_TanqueAgua01	Tanque de Agua
MLV_TanqueAgua02	Tanque de Agua
MLV_TorreAeropuerto	Torre de Radar del Aeropuerto
MLV_Faro	Faro
MLV_GlobeHotel	Edificio "Globe Hotel"
MLV_EscuelaSecundaria	Escuela Secundaria
MLV_PostOffice	Oficina de Correo
MLV_Muelle,02	Muelle
MLV_GilbertHouse	Edificio "Gilbert House"
MLV_Galpon,02	Galpón
MLV_FIC	Edificio "Falklands Islands Company"
MLV_CasaMuelle,02,03,04	Casas cerca de los muelles
MLV_Casa (from 1 to 27)	Diferentes casas de Pto. Arg
MLV_Vegetation (Vegetación):	Todas las texturas de la vegetación

NOMBRE	DESCRIPCIÓN
MLV_Rocks (Piedras): Todas las texturas de las piedras	
MLV_Rock1	Piedras 1
MLV_Rock1b	Piedras 2
MLV_Rock1v	Piedras 3
MLV_Rock2	Piedras 4
MLV_Rock2b	Piedras 5
MLV_Rock2v	Piedras 6
MLV_Rock3	Piedras 7
MLV_Rock3b	Piedras 8
MLV_Rock3v	Piedras 9

(Ver sección 4d. Material para Edición / Objetos pág. 29)

Testeo y Reporte de BUGs (errores):

Antes de pasar a la sección de descarga y actualización de Addons es importante que tengan en cuenta que todo lo referido al betatest o reporte de errores (bugs), como así también lo referido a su instalación, archivos o misiones, se deben realizar obligatoriamente en la [sección](#) correspondiente y exclusiva del **Foro de CDM**, y no en otros foros/webs donde se encuentre publicada la noticia y haya o no miembros del staff en dicho sitio, esto no es por "un simple capricho" o una actitud cómoda de parte del staff, el objetivo es centralizar y organizar todos los reportes en un solo lugar para evitar avisos de errores repetidos y así agilizar el proceso de testeo, recuerden que esto es una Beta exclusiva para el testeo público y ese es su único fin, espero sepan comprender, muchas gracias.

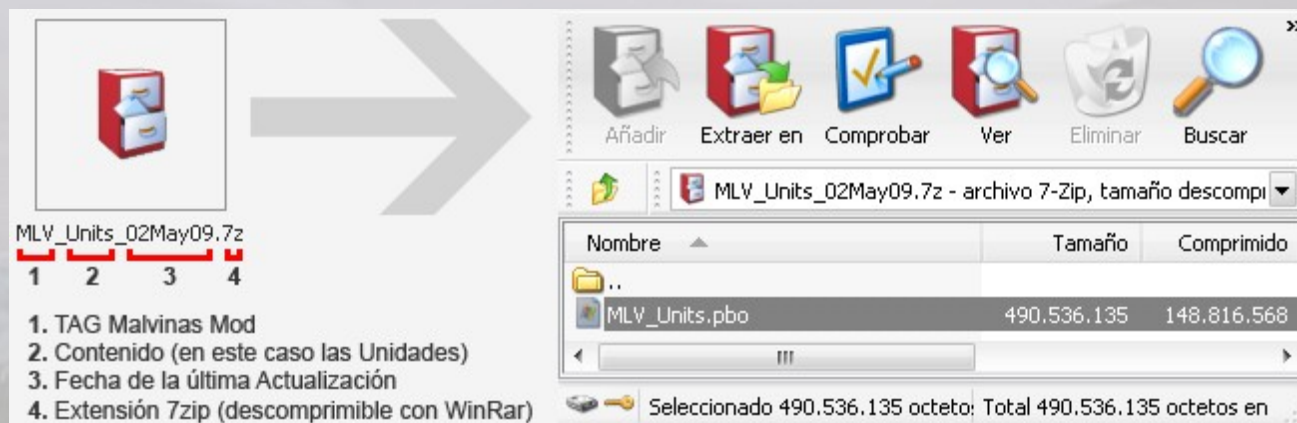
(ArMA) - ADDONS - Betatest				
Temas	Respuestas	Autor	Lecturas	Ultimo Mensaje
Anuncio: IMPORTANTE (Leer antes de empezar con el reporte de bugs)	0	LoRo	31	Lun Mar 22, 2010 11:41 am LoRo +
PostIt: Dudas/Problemas con la instalación del MOD (Leer 1er Post!)	0	LoRo	17	Vie Mar 26, 2010 10:02 am LoRo +
-MLV_PtoArgentino	3	CapMorgan	53	Sab Mar 27, 2010 11:57 am catito14 +
-MLV_Missions	6	LoRo	55	Vie Mar 26, 2010 10:20 pm carilo +
-MLV_Objects	1	CapMorgan	30	Mie Mar 24, 2010 3:56 pm Foxtrop +
-MLV_Wheels	4	CapMorgan	59	Lun Mar 22, 2010 7:44 pm catito14 +
-MLV_Units	5	CapMorgan	66	Lun Mar 22, 2010 3:01 pm carilo +
-MLV_Support	0	catito14	20	Sab Mar 20, 2010 5:55 pm catito14 +
-MLV_Extras	0	CapMorgan	31	Dom Feb 21, 2010 6:26 pm CapMorgan +
-MLV_Weapons	0	CapMorgan	31	Dom Feb 21, 2010 2:44 pm CapMorgan +

IMPORTANTE: Sería conveniente también que pasen por el [Post](#) resaltado (en color blanco) donde van a poder leer algunos consejos y tips, antes de empezar con el reporte de bugs, que nos va ayudar a resolver los problemas más rápidamente.

Descarga y Actualizaciones:

El MOD se encuentra en estado "Beta" y la finalidad de la descarga es de testeo público. La instalación momentaneamente será manual, por las eventuales actualizaciones que vayan surgiendo. Las actualizaciones estarán separadas por addons y cada archivo llevará fecha. En la sección [Descargas](#) de la web oficial del mod estarán disponibles unicamente las últimas versiones. El *betatester* deberá estar "al día" con los addons, para esto las actualizaciones serán informadas via Foro en la sección correspondiente.

Los addons estarán comprimidos en formato **.7z** (se descomprime con WinRAR) y con la fecha incluida en el nombre, para evitar diferencia de versiones.



Los paquetes que se descarguen unicamente incluirán:

- A. Los Addons (archivos **.pbo**)
- B. Leame.htm

Los addons incluidos siempre respetarán su nombre original. Por ende la actualización, también manual, se realiza descomprimiendo los nuevos addons en la carpeta correspondiente (ver la sección **Archivos**, pág. 8) y reemplazando las versiones viejas:



Leame.pdf

Este archivo Leame.pdf es "único" para todos los addons y será modificado a medida que el Mod se desarrolle, es por esto que no está incluido en cada Archivo.7z
En su lugar incluimos un archivo Leame.htm con el link de descarga al mismo, para mantenerlo siempre actualizado.

Link: <http://www.cazadoresdemonte.com.ar/malvinas/Leame.pdf>

Instalación:

INSTALACIÓN BÁSICA DEL ARMED ASSAULT

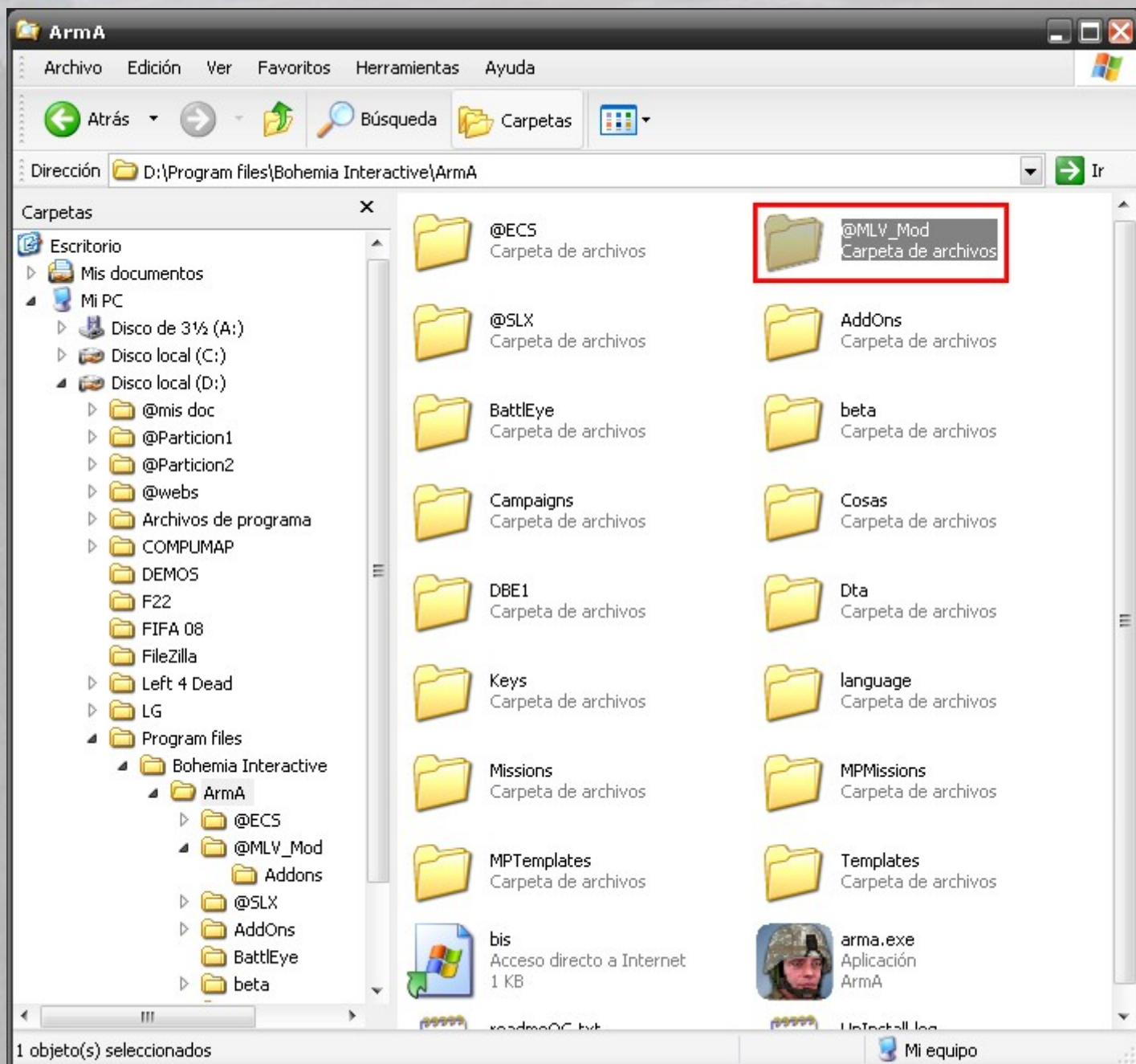
1. Instalar ArmA v1.04 (o la versión que se haya adquirido)
2. Instalar expansión Queen's Gambit (al finalizar ofrece actualizar a la v1.08, aceptar)

Por el momento la instalación queda limitada a esta versión, en breve vamos a confirmar la versión requerida para el testeo on-line.

INSTALACIÓN MOD MALVINAS

1. Generar una carpeta con el nombre **@MLV_Mod** en el directorio raíz del ArmA
En el caso de este leame: **D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA**
2. Dentro de esta generar otra llamada **Addons**
3. En esta última carpeta es donde ubicaremos cada uno de los addons. Por ej: MLV_Units.pbo

Como resultado debería quedar algo similar a la siguiente imagen:

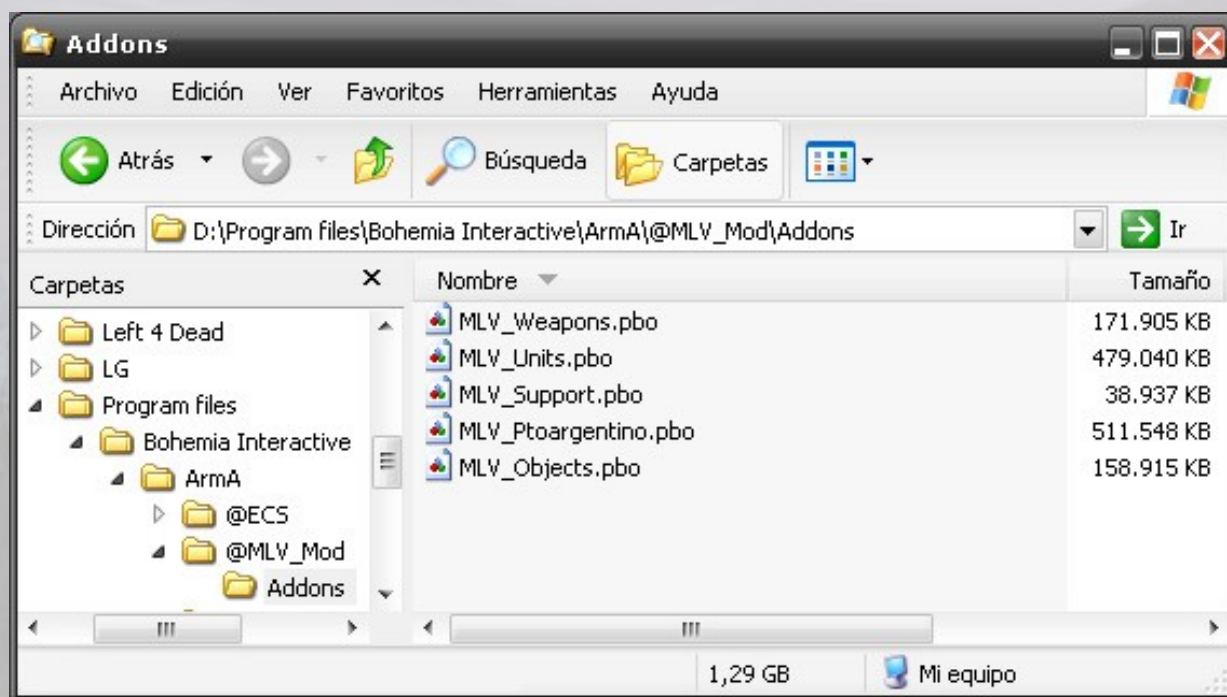


Archivos:

ADDONS

Tanto la instalación como las actualizaciones se deben realizar sobre el siguiente directorio (en este caso):

D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA\@MLV_Mod\Addons



MLV_Extras.7z

El archivo MLV_Extras.7z se debe descomprimir en el directorio raíz del ArmA (D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA), esto instala dentro la carpeta del MOD una carpeta con archivos **Extras** como: un acceso directo modificado, un icono para el acceso directo, un archivo de Excel con datos para editores de misiones y el Leame.pdf.

Event Handlers

Son **Addons** ajenos a nuestro desarrollo pero indispensables para su funcionamiento. Se deben descargar de un sitio externo y posteriormente agregar al directorio de Addons del Mod:
D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA\@MLV_Mod\Addons\

Descarga:

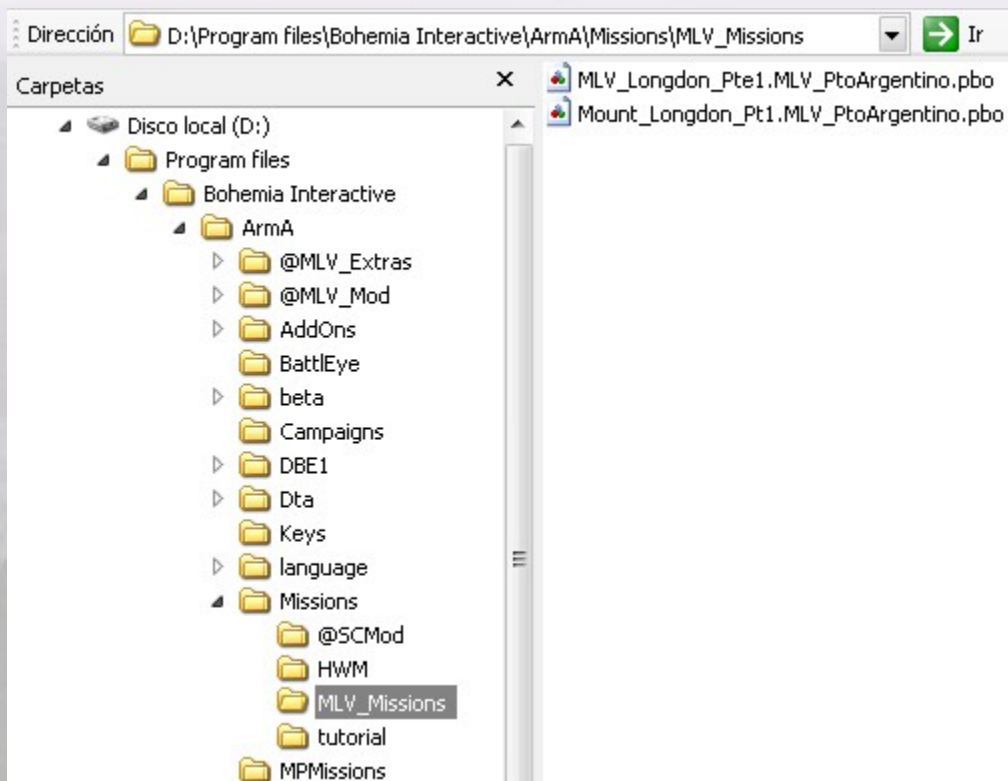
- Extended Init Event Handler (by Solus) (v 1.26): [ArmA.info](#) – [Armaholic](#) (8 kb)
- Extended eventhandlers (by XEH) (v 1.9): [ArmA.info](#) – [Armaholic](#) (25 kb)

Buscar en los paquetes descargados, extraer e instalar los siguientes addons:

Extended_Eventhandlers.pbo
 Extended_fired_eventhandlers.pbo
 Extended_init_eventhandlers.pbo

MISIONES

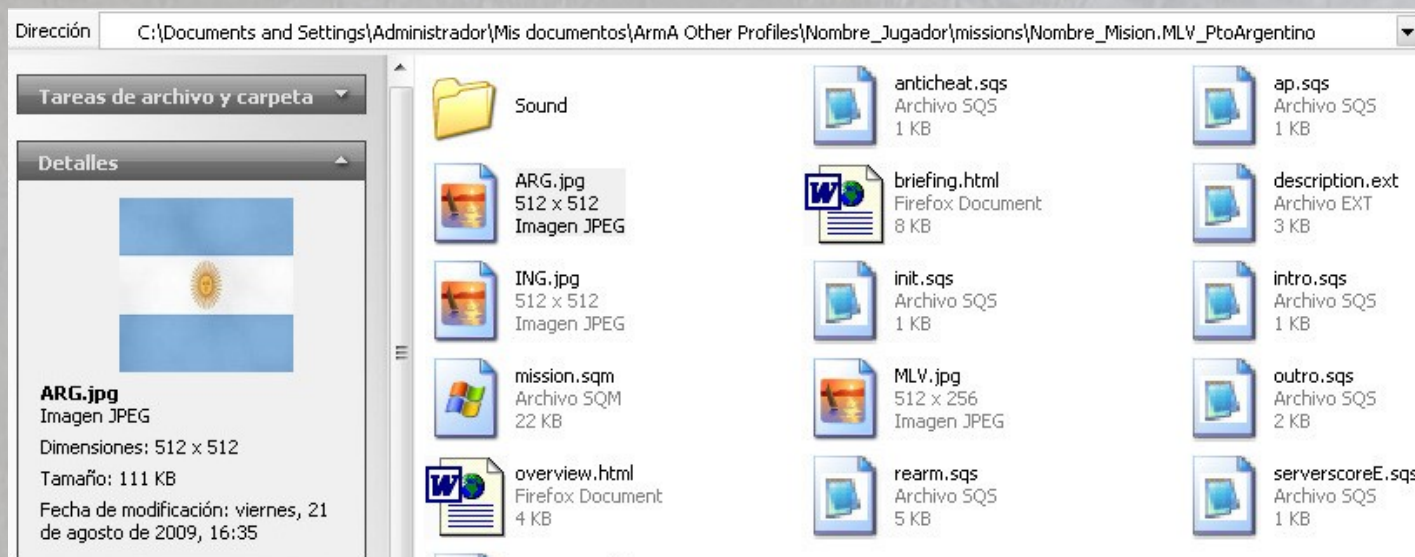
Las misiones SP (Single-Player / Un solo jugador) se deben guardar en el directorio:
[D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA\Missions\MLV_Missions](#) (Crear la carpeta)
 Y las misiones MP (Multy-Player / Multi-jugador) en:
[D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA\MPMissions](#)



Como identificar un archivo de Misión:
[Nombre_Mision.MLV_PtoArgentino.pbo](#)

Misiones creadas por el Usuario

Las misiones propias (en etapa de desarrollo) usando el Editor de misiones se guardan en el siguiente directorio:
[C:\Documents and Settings\Administrador\Mis documentos\ArmA Other Profiles\Nombre_Jugador\missions](#)
 Donde cada misión tiene una carpeta propia con sus respectivos archivos dentro.
 Ej: [...\Mis documentos\ArmA Other Profiles\Nombre_Jugador\missions\Nombre_Mision.MLV_PtoArgentino\...](#)



ACCESO DIRECTO

Para poder cargar el MOD es necesario hacerlo desde un acceso directo modificado:

1. Generar un acceso directo a **arma.exe**
2. Editarle las propiedades haciendo click derecho (sobre el acceso directo) > **Propiedades**
3. En la pestaña "Acceso directo" buscamos la línea de **Destino**

Originalmente contiene la línea:

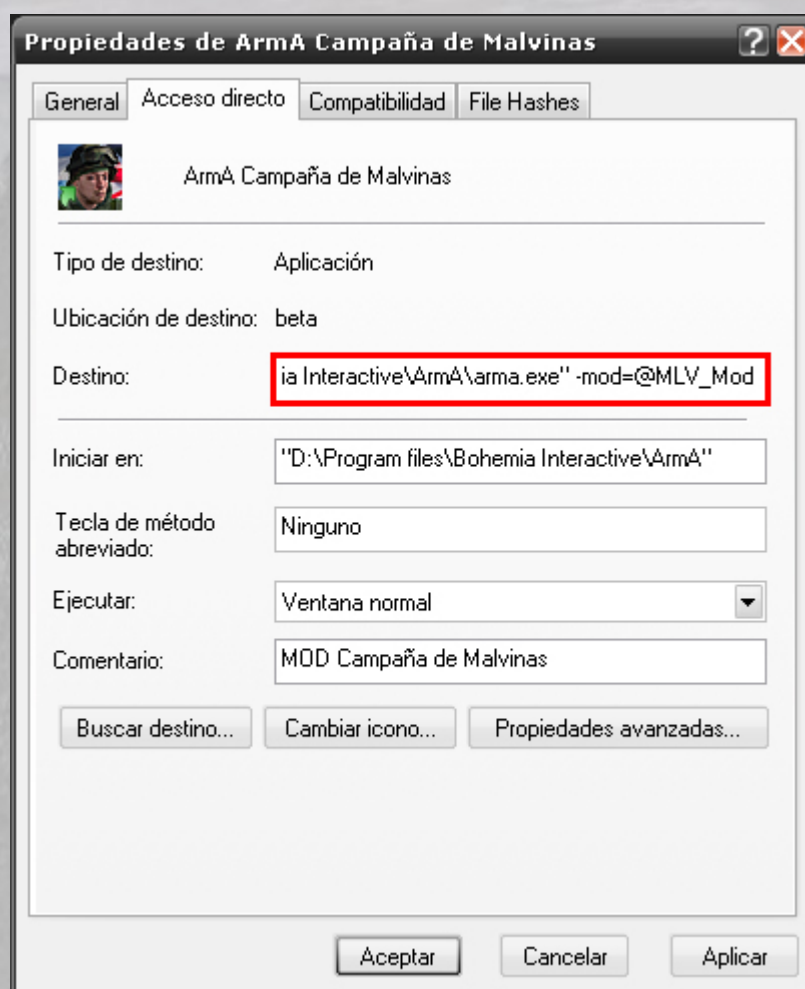
"D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA\arma.exe"

4. Agregar al final de la línea (después de las comillas y dejando un espacio): **-mod=@MLV_Mod**

Debería quedar:

"D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA\arma.exe" -mod=@MLV_Mod

NOTA: Es importante respetar las comillas



Opcionales:

Para agregar otros Mods, separarlos con un punto y coma “;”

Ej: "D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA\arma.exe" -mod=@MLV_Mod;**@ECS;****@SLX**

Si se esta bajo una versión Beta del ArmA, como lo es la v1.15:

Hay q modificar la ruta del acceso directo y agregar la carpeta **Beta** como si fuera otro mod

Ej: "D:\Program files\Bohemia Interactive\ArmA\beta\arma.exe" -mod=**beta**;**@MLV_Mod**

Material para Edición:

ARMAMENTO

Nombre	FAL: Fusil automático liviano usado por los Argentinos	
		
Arma	Munición	
FAL: MLV_FAL	MLV_FalMag ; MLV_FalMortero	
FAL VISOR Optico: MLV_FALv		
FAL PARA: MLV_FALP		
FAL PARA Plegado: MLV_FALP_P		

Nombre L1A1: Rifle automático usado por los Ingleses




Arma	Munición
L1A1: MLV_L1A1	MLV_L1A1Mag
L1A1 Madera: MLV_L1A12	
L1A1 Trilux: MLV_L1A1v	
L1A1 AN/PVS-2: MLV_L1A1pvs	


Nombre	M16A1: Fusil usado por ambos bandos	
		
Arma	Munición	
M16A1: MLV_M16A1	MLV_M16A1MAg	
M16A1 + M203: MLV_M16A1M203	1Rnd_HE_M203 FlareWhite_M203 ; FlareGreen_M203 ; FlareRed_M203 ; FlareYellow_M203	

Nombre	Car15: M16A1 corto, fue usado por los Ingleses	
		
Arma	Munición	
CAR15: MLV_Car15	MLV_M16A1MAg	

Nombre	Mauser: Rifle de precisión usado por los Argentinos	
		
Arma	Munición	
Mauser: MLV_Mauser	MLV_MauserMag	
Mauser Telescopico: MLV_MauserT		

Nombre	L42A1: Rifle de precisión (telescopico) usado por los Ingleses	
		
Arma	Munición	
MLV_L42a1	MLV_L42A1Mag	

Nombre	Sterling silenciada (L34A1): Usada por los Argentinos	
		
Arma	Munición	
MLV_L34A1	MLV_L34A1Mag	

Nombre	Sterling L2A3: Usada por los Ingleses	
		
Arma	Munición	
MLV_L2A3	MLV_L34A1Mag	


Nombre	M3A1: SubFusil usado por los Argentinos	
		
Arma	Munición	
MLV_M3A1	MLV_M3A1Mag	

Nombre	MAG: Ametralladora usada por los Argentinos	
		
Arma	Munición	
MLV_FNMAG	MLV_FNMAGMag	


Nombre	L7A2: Ametralladora usada por los Ingleses	
		
Arma	Munición	
MLV_GPMG	MLV_FNMAGMag	

Nombre	Bren: Ametralladora usada por los Ingleses	
		
Arma	Munición	
MLV_Bren	MLV_BrenMag	

Nombre	FAP: Fusil Automático Pesado usado por los Argentinos	
		
Arma	Munición	
MLV_FAP	MLV_FALMag	

Nombre	Colt M1: Pistola .45 semi automática usada por los Argentinos	
		
Arma	Munición	
MLV_ColtM1	MLV_ColtM1Mag	

Nombre	Browning 9mm Hi Power: Pistola semi automática, ambos bandos.	
		
Arma	Munición	
MLV_Browning	MLV_BrowningMag	

Nombre	Pistola lanza bengalas	
		
Arma	Munición	
MLV_PistolaBeng	MLV_beng_blanco ; MLV_beng_verde ; MLV_beng_purpura ; MLV_beng_amarilla MLV_humo_blanco ; MLV_humo_verde ; MLV_humo_rojo	

Nombre	M79: Lanza Granadas usado por los Ingleses	
		
Arma	Munición	
MLV_M79	MLV_M79Ammo	

Nombre	Lanzamisiles MILAN: Usado por los Ingleses	
		
Arma	Munición	
MLV_Milan	MLV_MilanAmmo	



Nombre	Instalanza: Lanza granadas usado por los Argentinos	
		
Arma	Munición	
MLV_CHM65C	MLV_CHM65cAmmo ; MLV_FIM66Ammo	

Nombre	Law 72: Lanzador LAW usado por los Ingleses	
		
Arma	Munición	
MLV_Law72	MLV_Law72Ammo	

Nombre	CarlGustav: Misil/Granada Anti tanque. Usado por los Ingleses	
		
Arma	Munición	
MLV_CarlGustavLauncher	MLV_CarlGustavLauncherAmmo	

Nombre Stinger: Lanzador AA	
	
Arma	Munición
MLV_Stinger	MLV_StingerAmmo

Nombre Blowpipe: Misil AA Usados por ambos bandos	
	
Arma	Munición
MLV_Blowpipe	MLV_BlowpipeAmmo

Nombre	
Radio TRC300	Radio PRC-351
	
MLV_Radio01	MLV_Radio02

Nombre	
Mochila Compañía de Comandos	Mochila Comandos Anfibios
	
MLV_Mochila01	MLV_Mochila02

Nombre	
Mochila Regular Británica	Mochila SAS/SBS
	
MLV_Mochila03	MLV_Mochila04

TABLA RÁPIDA

NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	MUNICIÓN
FAL	MLV_FAL	MLV_FalMag, MLV_granada_mag
FAL Para	MLV_FALP	MLV_FalMag, MLV_granada_mag
FAL Para Plegado	MLV_FALP_P	MLV_FalMag, MLV_granada_mag
FAL Visor Optico	MLV_FALv	MLV_FalMag, MLV_granada_mag
L1A1	MLV_L1A1	MLV_L1A1Mag
L1A1 Trilux	MLV_L1A1v	MLV_L1A1Mag
L1A1 Madera	MLV_L1A12	MLV_L1A1Mag
L1A1 AN/PVS-2	MLV_L1A1pvs	MLV_L1A1Mag
FAP	MLV_FAP	MLV_FalMag
FN MAG	MLV_FNMAG	MLV_FNMAGMag
GPMG	MLV_GPMG	MLV_FNMAGMag
M16A1	MLV_M16A1	MLV_M16A1Mag
M16A1M203	MLV_M16A1M203	MLV_M16A1Mag, 1Rnd_HE_M203 FlareWhite_M203, FlareGreen_M203 FlareRed_M203, FlareYellow_M203
CAR-15	MLV_Car15	MLV_M16A1Mag
Colt M1	MLV_ColtM1	MLV_ColtM1Mag
Browning HP 9mm	MLV_Browning	MLV_BrowningMag
Carl Gustav 84mm	MLV_CarlGustavLauncher	MLV_CarlGustavLauncherAmmo
LAW - 72	MLV_Law72	MLV_Law72Ammo
Bren	MLV_Bren	MLV_BrenMag
Mauser	MLV_Mauser	MLV_MauserMag
Mauser Telescópico	MLV_MauserT	MLV_MauserMag
L42A1	MLV_L42A1	MLV_L42A1Mag
M-79	MLV_M79	MLV_M79Ammo
Blowpipe	MLV_Blowpipe	MLV_BlowpipeAmmo
Instalaza M-65	MLV_CHM65C	MLV_CHM65CAmmo, MLV_FIM66Ammo
M3A1	MLV_M3A1	MLV_M3A1Mag
L34A1 Sterling Silenciada	MLV_L34A1	MLV_L34A1Mag
L2A3 Sterling	MLV_L2A3	MLV_L34A1Mag
Pistola Bengalas	MLV_PistolaBeng	MLV_beng_blanco, MLV_beng_verde MLV_beng_purpura, MLV_beng_amarilla MLV_humo_blanco, MLV_humo_verde MLV_humo_rojo
MILAN ATGM	MLV_Milan	MLV_MilanAmmo
MILAN TUBO	MLV_MilanTubo	-
RADIO TRC-300	MLV_Radio01	-
RADIO PRC-351	MLV_Radio02	-
Mochila Cia. Comandos	MLV_Mochila01	-
Mochila Cdos. Anfibios	MLV_Mochila02	-
Mochila Regular Británica	MLV_Mochila03	-
Mochila SAS/SBS	MLV_Mochila04	-
Afuste	MLV_fnmag_afuste	-
Munición Instalaza	MLV_Cohetes	-

UNIDADES



CLASE EDITOR		
Cía. Comandos 601/602 EA		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial	MLV_CdoOficial	MLV_FalP,MLV_Browning, Binocular, nvgoggles
Tropa	MLV_CdoTropa	MLV_Fal,MLV_Browning, Binocular
Tropa - Blowpipe	MLV_CdoAA	MLV_FalP,MLV_Blowpipe,MLV_Browning,Binocular
Radiooperador	MLV_CdoRadio	MLV_FalP_P, MLV_Radio01,MLV_PistolaBeng, Binocular
Enfermero	MLV_CdoEnfermero	MLV_FalP_P,MLV_Browning, Binocular
Ametrallador Mag	MLV_CdoMag	MLV_FNMAG, MLV_Browning, Binocular
Tropa - M16A1	MLV_CdoM16	MLV_M16A1,MLV_Browning,Binocular
Tirador Especial	MLV_CdoSniper	MLV_Mausert,MLV_Browning, Binocular
Tropa - Mochila	MLV_CdoMochila	MLV_Fal,MLV_Browning, Binocular,MLV_Mochila01
Tropa - PDEF	MLV_CdoPDEF	MLV_Fal,MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Regimiento de Infantería EA		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial	MLV_RIOficial	MLV_FALP, MLV_ColtM1, Binocular
Tropa Regular	MLV_RITropa	MLV_FAL
Oficial RIMec 25	MLV_RIOficial25	MLV_FALP, MLV_ColtM1, Binocular
Tropa - PDEF	MLV_RIPDEF	MLV_FAL
Tropa - Afuste	MLV_RIAfuste	MLV_FAL, MLV_fmAg_Afuste
Tropa - Policía Militar	MLV_RIPM	MLV_ColtM1, Binocular
Tropa - Instalaza	MLV_RIAT	MLV_FalP, MLV_CHM65C
Tropa - Munición Instalaza	MLV_RIATAmmo	MLV_FalP, MLV_Cohetes
Tropa - FAP	MLV_RIFap	MLV_FAP
Ametrallador Mag	MLV_RIMag	MLV_FNMAG
Enfermero	MLV_RIEnfermero	MLV_FALP_P
Radiooperador	MLV_RIRadio	MLV_FalP_P, MLV_Radio01,MLV_PistolaBeng, Binocular
Ingeniero	MLV_RIIngeniero	MLV_M3A1
Artillero	MLV_RIArtillero	MLV_FALP_P
Tripulacion PANHARD	MLV_RITanquista	MLV_ColtM1, Binocular
Tirador Especial	MLV_RITiradorEspecial	MLV_FALv
CLASE EDITOR		
Batallón de Infantería de Marina		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial	MLV_IMOficial	MLV_FALP, MLV_ColtM1, Binocular
Tropa Regular	MLV_IMTropa	MLV_FAL
Tropa - PDEF	MLV_IMPDEF	MLV_FAL
Tropa - Afuste	MLV_IMAfuste	MLV_FAL, MLV_fmAg_Afuste
Tropa - Instalaza	MLV_IMAT	MLV_FalP, MLV_CHM65C
Tropa - Munición Instalaza	MLV_IMATAmmo	MLV_FalP, MLV_Cohetes
Tropa - FAP	MLV_IMFap	MLV_FAP
Ametrallador Mag	MLV_IMMag	MLV_FNMAG
Enfermero	MLV_IMEnfermero	MLV_FALP_P
Radiooperador	MLV_IMRadio	MLV_FalP_P, MLV_Radio01,MLV_PistolaBeng, Binocular
Tripulacion LVTP	MLV_IMTanquista	MLV_ColtM1, Binocular
Tirador Especial	MLV_IMTiradorEspecial	MLV_FALv

CLASE EDITOR		
Agrupación Cdos Anfibios		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial	MLV_CdoAnfOficial	MLV_L34A1,MLV_Browning, Binocular, nvgoggles
Tropa	MLV_CdoAnfTropa	MLV_FaIP,MLV_Browning, Binocular
Radiooperador	MLV_CdoAnfRadio	MLV_FaIP_P, MLV_Radio01,MLV_PistolaBeng, Binocular
Enfermero	MLV_CdoAnfEnfermero	MLV_FaIP_P,MLV_Browning, Binocular
Ametrallador Mag	MLV_CdoAnfMag	MLV_FNMAG, MLV_Browning, Binocular
Tropa - Sterling L34A1	MLV_CdoAnfSterling	MLV_L34A1,MLV_Browning, Binocular
Tropa - Mochila	MLV_CdoAnfMochila	MLV_FaI,MLV_Browning, Binocular,MLV_Mochila01
Tirador Especial	MLV_CdoAnfSniper	MLV_MauserT,MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Aviación del Ejército Argentino		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Piloto de Helicóptero	MLV_AEAPilotoHelo	MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Aviación Naval ARA		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Piloto de Caza	MLV_ARAPilotoCaza	MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Fuerza Aerea Argentina		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Piloto de Transporte	MLV_FAAPilotoHerc	MLV_Browning, Binocular
Piloto de Transporte Gorra	MLV_FAAPilotoHercGorra	MLV_Browning, Binocular
Piloto de Caza	MLV_FAAPilotoCaza	MLV_Browning, Binocular
Piloto de Caza Bombardeo	MLV_FAAPilotoBomba	MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Flota de Mar ARA		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial - Buque	MLV_FMARAOficialBarco	MLV_Browning, Binocular
Tripulación - Buque	MLV_FMARATripulacionBarco	MLV_Browning



CLASE EDITOR		
Batallón de Paracaidistas		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial	MLV_ParaOficial	MLV_L2A3, MLV_Browning, Binocular
Tropa - Afuste	MLV_ParaAfuste	MLV_L1A1, MLV_fnmag_afuste
Tropa	MLV_ParaTropa	MLV_L1A1
Tropa - LAW72	MLV_ParaLaw72	MLV_L1A1, MLV_Law72
Tropa - Bren	MLV_ParaBren	MLV_Bren
Tropa - Blowpipe	MLV_ParaAA	MLV_L1A1, MLV_Blowpipe
Tropa - L1A1 AN-PVS2	MLV_ParaStar	MLV_L1A1pvs
Ametrallador - GPMG	MLV_ParaGPMG	MLV_GPMG
Enfermero	MLV_ParaEnfermero	MLV_L1A1
Tropa - Mochila	MLV_ParaMochila	MLV_L1A1, MLV_Mochila03
Radiooperador	MLV_ParaRadio	MLV_L1A1, MLV_Radio02
Tropa - M79	MLV_ParaM79	MLV_M79, MLV_Browning
Tropa - Carl Gustav	MLV_ParaAT	MLV_L1A1, MLV_CarlGustavLauncher
Francotirador	MLV_ParaSniper	MLV_L42A1, MLV_Browning, Binocular
Tirador Especial	MLV_ParaTEspecial	MLV_L1A1v
Tropa - MILAN	MLV_ParaMilan	MLV_L1A1, MLV_Milan
Tropa - Munición MILAN	MLV_ParaMilanAmmo	MLV_L1A1, MLV_MilanTubo

CLASE EDITOR		
Royal Marines Commando		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial	MLV_RMOficial	MLV_L2A3, MLV_Browning, Binocular
Tropa - Afuste	MLV_RMAfuste	MLV_L1A1, MLV_fnmag_afuste
Tropa	MLV_RMTropa	MLV_L1A1
Tropa - LAW72	MLV_RMLaw72	MLV_L1A1, MLV_Law72
Tropa - Bren	MLV_RMBren	MLV_Bren
Tropa - Blowpipe	MLV_RMAA	MLV_L1A1, MLV_Blowpipe
Tropa - L1A1 AN-PVS2	MLV_RMStar	MLV_L1A1pvs
Ametrallador - GPMG	MLV_RMGPMPG	MLV_GPMG
Enfermero	MLV_RMEenfermero	MLV_L1A1
Tropa - Mochila	MLV_RMMochila	MLV_L1A1, MLV_Mochila03
Radiooperador	MLV_RMRadio	MLV_L1A1, MLV_Radio02
Tropa - M79	MLV_RMM79	MLV_M79, MLV_Browning
Tropa - Carl Gustav	MLV_RMAT	MLV_L1A1, MLV_CarlGustavLauncher
Tirador Especial	MLV_RMTEspecial	MLV_L1A1v
Tropa - MILAN	MLV_RMMilan	MLV_L1A1, MLV_Milan
Tropa - Munición MILAN	MLV_RMMilanAmmo	MLV_L1A1, MLV_MilanTubo
CLASE EDITOR		
Batallón de Guardias Escoceses		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial	MLV_GEOficial	MLV_L2A3, MLV_Browning, Binocular
Tropa - Afuste	MLV_GEAfuste	MLV_L1A1, MLV_fnmag_afuste
Tropa	MLV_GETropa	MLV_L1A1
Tropa - LAW72	MLV_GELaw72	MLV_L1A1, MLV_Law72
Tropa - Bren	MLV_GEBren	MLV_Bren
Tropa - Blowpipe	MLV_GEAA	MLV_L1A1, MLV_Blowpipe
Tropa - L1A1 AN-PVS2	MLV_GEStar	MLV_L1A1pvs
Ametrallador - GPMG	MLV_GEGPMG	MLV_GPMG
Enfermero	MLV_GEEenfermero	MLV_L1A1
Tropa - Mochila	MLV_GEMochila	MLV_L1A1, MLV_Mochila03
Radiooperador	MLV_GERadio	MLV_L1A1, MLV_Radio02
Tropa - M79	MLV_GEM79	MLV_M79, MLV_Browning
Tropa - Carl Gustav	MLV_GEAT	MLV_L1A1, MLV_CarlGustavLauncher
Tirador Especial	MLV_GETEspecial	MLV_L1A1v
Tropa - MILAN	MLV_GEMilan	MLV_L1A1, MLV_Milan
Tropa - Munición MILAN	MLV_GEMilanAmmo	MLV_L1A1, MLV_MilanTubo
CLASE EDITOR		
7mo Regimiento de Fusileros Gurkhas		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial	MLV_GurkhaOficial	MLV_L2A3, MLV_Browning, Binocular
Tropa - Afuste	MLV_GurkhaAfuste	MLV_L1A1, MLV_fnmag_afuste
Tropa	MLV_GurkhaTropa	MLV_L1A1
Tropa - LAW72	MLV_GurkhaLaw72	MLV_L1A1, MLV_Law72
Tropa - Bren	MLV_GurkhaBren	MLV_Bren
Tropa - L1A1 AN-PVS2	MLV_GurkhaStar	MLV_L1A1pvs
Ametrallador - GPMG	MLV_GurkhaGPMG	MLV_GPMG
Enfermero	MLV_GurkhaEnfermero	MLV_L1A1
Tropa - Mochila	MLV_GurkhaMochila	MLV_L1A1, MLV_Mochila03
Radiooperador	MLV_GurkhaRadio	MLV_L1A1, MLV_Radio02
Tropa - Carl Gustav	MLV_GurkhaAT	MLV_L1A1, MLV_CarlGustavLauncher
Tirador Especial	MLV_GurkhaTEspecial	MLV_L1A1v

CLASE EDITOR		
Special Air Services		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Tropa - CAR15	MLV_SASTropa	MLV_Car15, MLV_Binocular, MLV_Browning
Tropa - M16A1	MLV_SASTropa2	MLV_M16A1, MLV_Browning, Binocular
Radiooperador	MLV_SASRadio	MLV_Car15, MLV_Binocular, MLV_Browning, MLV_Radio02
Tropa - Stinger	MLV_SASAA	MLV_Car15, MLV_Binocular, MLV_Browning, Stinger
Tropa - LAW72	MLV_SASLaw72	MLV_Car15, MLV_Binocular, MLV_Browning, MLV_Law72
Tirador Especial	MLV_SASSniper	MLV_L42A1, MLV_Browning, Binocular
Tropa - Mochila	MLV_SASMochila	MLV_Car15, MLV_Browning, Binocular, MLV_Mochila04
CLASE EDITOR		
Special Boat Services		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Tropa - M16A1	MLV_SBSTropa	MLV_M16A1, MLV_Binocular, MLV_Browning
Tropa - M16A1M203	MLV_SBSM203	MLV_M16A1M203, MLV_Browning, Binocular
Tropa - Stinger	MLV_SBSAA	MLV_M16A1, MLV_Binocular, MLV_Browning, Stinger
Tropa - LAW72	MLV_SBSLaw72	MLV_M16A1, MLV_Binocular, MLV_Browning, MLV_Law72
Tirador Especial	MLV_SBS Sniper	MLV_L42A1, MLV_Browning, Binocular
Tropa - Mochila	MLV_SBSMochila	MLV_M16A1, MLV_Browning, Binocular, MLV_Mochila04
CLASE EDITOR		
Royal Air Force		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Piloto de Caza y Ataque	MLV_RAFPilotoCaza	MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Army Air's Corp		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Piloto de Helicóptero	MLV_AACPilotoHelo	MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Royal Navy Fleet Air's Arm		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Piloto de Helicóptero	MLV_RNFAAPilotoHelo	MLV_Browning, Binocular
Piloto de Caza	MLV_RNFAAPilotoCaza	MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Royal Artillery		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Artillero - Oficial	MLV_RA Artillero	MLV_L2A3, MLV_Browning, Binocular
Artillero - Tropa	MLV_RA ArtilleroTropa	MLV_L2A3, MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Blues & Royals		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Comandante	MLV_BRComandante	MLV_L2A3, MLV_Browning, Binocular
Artillero	MLV_BR Artillero	MLV_L2A3, MLV_Browning, Binocular
Conductor	MLV_BRConductor	MLV_L2A3, MLV_Browning, Binocular
CLASE EDITOR		
Royal Navy		
NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	ARMAMENTO
Oficial - Buque	MLV_RNOficial	
Tripulación - Buque	MLV_RN Tripulacion	
Artillero - Buque	MLV_RN Artillero	

APOYO



NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	MUNICIÓN
Oto Melara de 105mm	MLV_Oto105	MLV_105mm
SOFMA de 155mm	MLV_Sofma155	MLV_155mm
Cañon sin Retroceso de 105mm	MLV_CSR105	MLV_105mm
Mortero Liviano de 60mm	MLV_Mortero60	MLV_Mortero60mm
Mortero Mediano de 81mm	MLV_Mortero81	MLV_Mortero81mm
Mortero Pesado de 120mm	MLV_Mortero120	MLV_Mortero120mm
AA Oerlikon de 35mm	MLV_Oerlikon35	MLV_Oerlikon35mm
AA Roland	MLV_Roland	MLV_MisilRoland
"Instalacion de Tiro Berreta" de Exocet	MLV_ITB	MLV_MisilExocetITB
Cocina de Campaña	MLV_Cocina	-
Tanque de Agua de Campaña	MLV_Tagua	-



NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO	MUNICIÓN
Cañon Liviano L118 de 105mm	MLV_L118	MLV_105mm
Mortero L16 de 81mm	MLV_81L16	MLV_Mortero81mm
Cañon Oerlikon de 20mm	MLV_Oerlikon20	MLV_Oerlikon20mm
Cañon de Buque 45 MK8 de 113mm	MLV_45MK8	MLV_113mm
Cañon de Buque Doble 45 MK6 de 113mm	MLV_45MK6	MLV_Doble113mm
Misil AA Sea Cat	MLV_SeaCat	MLV_MisilSeaCat
Misil AA Sea Wolf	MLV_SeaWolf	MLV_MisilSeaWolf
Misil AA Sea Dart	MLV_SeaDart	MLV_MisilSeaDart
Misil AA Rapier	MLV_Rapier	MLV_MisilRapier
Radar de Buque 965	MLV_Radar965	-
Radar de Buque 1022	MLV_Radar1022	-
Radar de Buque Corto	MLV_Radar2	-
Radar de Buque Largo	MLV_Radar2L	-

OBJETOS

Vacío > Edificios

NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO
Oficina del Aeropuerto	MLV_OfAeropuerto
Iglesia St'Marys	MLV_IglesiaCatolica
Casa del Gobernador	MLV_CasaGobernador
Casa del Gobernador 02	MLV_CasaGobernador02
Casa del Gobernador 03	MLV_CasaGobernador03
Secretaria	MLV_Secretariat
Hangar del Aeropuerto 01	MLV_HangarAeropuerto
Hangar del Aeropuerto 02	MLV_HangarAeropuerto02
Torre del Aeropuerto	MLV_TorreAeropuerto
Edificio del Aeropuerto	MLV_EdifAeropuerto
Puente Fitz Roy 01	MLV_Puente01
Puente Fitz Roy 02	MLV_Puente01b
Catedral Anglicana	MLV_Catedral
Barracas Royal Marines 01	MLV_BarracasRM
Barracas Royal Marines 02	MLV_BarracasRM02
Barracas Royal Marines 03	MLV_BarracasRM03
Hueso de Ballena	MLV_HuesoBallena
Hospital Pto Argentino	MLV_HospitalPtoArg
Falkland Store	MLV_FalkStore
Upland Goose Hotel	MLV_UplandGoose
Philomel Store	MLV_PhilomelStore
Poste de Luz	MLV_PosteLuz
Tanque de Petróleo	MLV_TanquePetrol
Poste de Teléfono	MLV_PosteTelefono
Oficina de Correo	MLV_PostOffice
Muelle 01	MLV_Muelle
Muelle 02	MLV_Muelle02
Gilbert House	MLV_GilbertHouse
Galpón 01	MLV_Galpon
Galpón 02	MLV_Galpon02
Galpón 03	MLV_Galpon03
Galpón 04	MLV_Galpon04
Galpón 05	MLV_Galpon05
Galpón 06	MLV_Galpon06
Falkland Islands Company	MLV_FIC
Casas Jubilee	MLV_Jubilee
Casa de Muelle 02	MLV_CasaMuelle02
Casa de Muelle 03	MLV_CasaMuelle03
West Store	MLV_WestStore
Casa 01	MLV_Casa01
Casa 02	MLV_Casa02
Casa 03	MLV_Casa03
Casa 04	MLV_Casa04
Casa 05	MLV_Casa05
Casa 06	MLV_Casa06
Casa 07	MLV_Casa07
Casa 08	MLV_Casa08
Casa 09	MLV_Casa09
Casa 10	MLV_Casa10
Casa 11	MLV_Casa11
Casa 12	MLV_Casa12

NOMBRE EDITOR	NOMBRE INTERNO
Casa 13	MLV_Casa13
Casa 14	MLV_Casa14
Casa 15	MLV_Casa15
Casa 16	MLV_Casa16
Casa 17	MLV_Casa17
Casa 18	MLV_Casa18
Casa 19	MLV_Casa19
Casa 20	MLV_Casa20
Casa 21	MLV_Casa21
Casa 22	MLV_Casa22
Casa 23	MLV_Casa23
Casa 24	MLV_Casa24
Casa 25	MLV_Casa25
Casa 26	MLV_Casa26
Casa 27	MLV_Casa27
Muro de Piedra 01	MLV_MuroPiedraCG
Muro de Piedra 02	MLV_MuroPiedraCG02
Mástil de Radio	MLV_MastilRadio
Cerca de Madera 01	MLV_CercaCG
Cerca de Madera 02	MLV_CercaCG02
Cerca de Madera 03	MLV_CercaCG03
Cerco de Piedras 01	MLV_CercoPiedras01
Cerco de Piedras 02	MLV_CercoPiedras02
Cerco de Piedras 03	MLV_CercoPiedras03
Cerco de Piedras 04	MLV_CercoPiedras04
Cerco de Piedras 05	MLV_CercoPiedras05
Cerco de Piedras 06	MLV_CercoPiedras06
Cerco de Piedras 07	MLV_CercoPiedras07
Cerco de Piedras 08	MLV_CercoPiedras08
Cerco de Piedras 09	MLV_CercoPiedras09
Puerta de Cerca	MLV_PuertaCerca
Alambrada	MLV_Alambre
Poste de Alambrada	MLV_AlambrePoste
Cabina de Teléfono	MLV_CabTelefono
Bunker de Avión	MLV_BunkerAvion
Piso de Barracas Royal Marines	MLV_BarracasRMPiso
Barco Hundido	MLV_BarcoHundido
Bandera Secretaría	MLV_BanderaSecretariat
Antena Casa de Gobernador	MLV_AntenaCG
Tanque de Agua 01	MLV_TanqueAgua01
Tanque de Agua 02	MLV_TanqueAgua02
Tacho de Basura	MLV_TachoBasura
Town Hall	MLV_TownHall
Faro	MLV_Faro
Globe Hotel	MLV_GlobeHotel
Cable & Wireless	MLV_CableWireless
Container	MLV_Container
Power Station	MLV_PowerStation
Tranquera de Madera 01	MLV_TranqueraMadera
Tranquera de Madera 02	MLV_TranqueraMadera02
Pozo de Zorro 01	MLV_PozoZorro01
Pozo de Zorro 02	MLV_PozoZorro02
Pozo de Zorro 03	MLV_PozoZorro03

Integrantes:

MIEMBROS DEL STAFF CAMPAÑA DE MALVINAS

Nick: **CapMorgan**

Nombre Real: Andres Bressan

Ubicación: Caseros, Bs. As.

Nick: **Raven**

Nombre Real: Alejandro Cano

Ubicación: Córdoba, Capital

Nick: **Catito14**

Nombre Real: Facundo Rodriguez

Ubicación: Palermo - Cap. Federal

Nick: **LoRo**

Nombre Real: Leonardo Danos

Ubicación: Aldo Bonzi - Bs. As

Nick: **JohnMisil**

Nombre Real: Daniel Locatelli

Ubicación: Rosario, Centro

Nick: **Jotace**

Nombre Real: Julio Cesar Delle Ville

Ubicación: La Plata

Nick: **WebPanic**

Nombre Real: Gabriel Cuello

Ubicación: Haedo, Morón, Bs. As.

Nick: **Sniper45**

Nombre Real: Neri Snipe

Ubicación: General Villegas

Nick: **Retroboy80**

Nombre Real:

Ubicación: Córdoba, Capital

Nick: **NicholasBell**

Nombre Real: Nicholas

Ubicación: Gwynedd Valley, Pennsylvania, E.E.U.U

Nick: **CimaleX**

Nombre Real: Alessandro Cimenti

Ubicación: Italia

Créditos y agradecimientos:

Queremos agradecer especialmente a:

VILAS: Por sus modelos de las armas y modelos de unidades y constante ayuda.

CBFASI: Por el permiso para la utilización de los modelos creados por él para el mod "1982: FLAHSPOINT IN THE FALKLANDS" para el Operation Flashpoint.

EQUIPO "1982: FLAHSPOINT IN THE FALKLANDS": Por el permiso para la utilización de los modelos creados por ellos para el mod "1982: FLAHSPOINT IN THE FALKLANDS" para el Operation Flashpoint.

Col.Klink: Por el permiso para la utilización de los modelos creados por él para el mod "1982: FLAHSPOINT IN THE FALKLANDS" para el Operation Flashpoint.

YacieK: Por su modelo de los pilotos de combate.

Arremba San Zorzo and Pedagne Mod: Por sus modelos de las boinas, máscaras y cinturones de ametralladoras.

CimaleX: Por su constante ayuda en el testeo de los modelos y su conexión con otros proyectos que facilitan el progreso de nuestro mod.

NicholasBell (Miembro Honorario): Por la creación de los mapas.

Giorgio Cesarini: Por su sistema de retroceso de las armas pesadas y su ayuda para los configs.cpp de las armas de apoyo.

ObmaR: Por sus modelos de las armas.

OuMatroos: Por sus modelos de las armas.

Bush Wars Conflict Mod: Por sus modelos del Alouette III, Puma y Mirage III

Solus y XEH (SLX Mod): Por los eventhandlers.

LoBo: Por su mira de visión nocturna para rifles.

Soldier2390(Dave): Por su constante ayuda para conectarnos con otros proyectos y por su modelo del C-130 Hercules.

NZDF Crash: Por sus modelos del C-130 Hercules y A-4 Skyhawk.

PRACS Mod: Por su constante ayuda, y por sus texturas y materiales de varios modelos (Chinook, Mirage III, Super Etendard, etc).

... y un particular agradecimiento a:

Equipo "Conflicto de Malvinas" : Por todo el trabajo realizado para el Mod de Operation Flashpoint del clan Cazadores de Monte.

Integrantes: CapMorgan – CatKuba – Tomcat – X.X.X. – Raven - Spet Natz – Sharpshooter – Demian – BigotesFOW – Henry Pardo – CECI – Firesnake – GFX707 (Fortress OFP) – Herr Oberst Moncha – JorgeM – Linx – Lt. Matt – Luke – NeKo – Peaso ECY – Petr Skalsky – Santiago Gonzalez – SE7EN – SelectThis (OFPEC) – Sight – Tokamak – Turco (KIA) – Vitu – W.M. Crielaard (KMARNS) – Zaphoid (colaborador especial) – »[BdM]«MaxMK² (colaborador especial) – AbyDextroy (colaborador especial) – Andy Lee (Taiwan WS) – ArgTrooper – Axo (colaborador especial).

Esta lista no es 100% completa ya que cada uno de los colaboradores nos ha ayudado en muchas otras cosas. Solo colocamos lo mas sustancial. Cada miembro anteriormente nombrado posee TODOS los derechos sobre sus modelos, el equipo de CAMPAÑA DE MALVINAS MOD solo los utiliza bajo las condiciones otorgadas por cada uno de sus dueños.

Credits & Thanks:

We Want to be grateful specially to:

VILAS: For his weapons and units models and his constant help.

CBFASI: For the permission to use the models created by him for the "1982:FLASHPOINT IN THE FALKLANDS" Mod for Operation Flashpoint.

EQUIPO "1982: FLAHSPOINT IN THE FALKLANDS": For the permission to use the models created by them for "1982:Flashpoint in the Falklands" mod for Operation Flashpoint.

Col.Klink: For the permission to use the models created by him for the "1982:FLASHPOINT IN THE FALKLANDS" Mod for Operation Flashpoint.

YacieK: For his Combat Pilots models.

Arremba San Zorzo and Pedagne Mod: For his beret, Helmet, balaclava and MG Belts models.

CimaleX: For his constant help and testing of the models and his conection with other projects who makes easy the progress of our mod.

NicholasBell (Honorary Member): For the creation of the maps.

Giorgio Cesarini: For his recoil system of the Support Weapons and his help for the Support Weapons Config.cpp.

ObmaR: For his weapons models.

OuMatroos: For his weapons models.

Bush Wars Conflict Mod: For his "Alouette", "PUMA" and "Mirage III" models

Solus y XEH (SLX Mod): For the Eventhandlers.

LoBo: For his night-vision for rifle.

Soldier2390(Dave): For his constant help to conect with other projects and for his model of "C-130 Hercules".

NZDF Crash: For his "C-130 Hercules" and "A-4 Skyhawk" model.

PRACS Mod: For his constant help, and for the textures and materials of some models ("Chinook", "Mirage III", "Super Etendard", etc).

... and a special thanks to:

"Conflicto de Malvinas" Team: For all the work done in the mod of Operation Flashpoint by Cazadores de Monte clan.

Staff: CapMorgan – CatKuba – Tomcat – X.X.X. – Raven - Spet Natz – Sharpshooter – Demian – BigotesFOW – Henry Pardo – CECI – Firesnake – GFX707 (Fortress OFP) – Herr Oberst Moncha – JorgeM – Linx – Lt. Matt – Luke – NeKo – Peaso ECY – Petr Skalsky – Santiago Gonzalez – SE7EN – SelectThis (OFPEC) – Sight – Tokamak – Turco (KIA) – Vitu – W.M. Crielaard (KMARNs) – Zaphoid (Special contributor) – »[BdM]«MaxMK² (Special contributor) – AbyDextroy (Special contributor) – Andy Lee (Taiwan WS) – ArgTrooper – Axo (Special contributor).

This list is not 100% Complete because each of our collaborators has helped us in so many other ways. We just put the most sustantial things. Each member named previously, possesses ALL the RIGHTS of the original models. The CAMPAÑA DE MALVINAS MOD only uses these models under the conditions granted by each of his owners.